

## TP 11

### Exercice 1. evaluation numérique d'une dérivée

On sait que si une fonction  $f$  est dérivable en  $x_0$  on a  $\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} = f'(x_0)$  avec

$$\left| \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} - f'(x_0) \right| \leq M_2 \frac{h}{2}$$

si  $f$  est deux fois dérivable au voisinage de  $x_0$ .

Ecrire une fonction prenant en entrée  $f, x_0, h$  et renvoyant une évaluation de  $f'(x_0)$  par cette formule.

### Exercice 2

Tester la fonction précédente pour des valeurs de  $h$  de la forme  $\frac{1}{10^k}$  dans les cas suivant : sin en 0, exp en 0, cos en  $\frac{\pi}{6}$ .

Dans chaque cas, on fera apparaître la différence entre la valeur calculée et la valeur réelle, qui est connue. C'est la dépendance de (la valeur absolue de) cette différence vis-à-vis de  $h$  qui nous intéresse. Présenter les résultats dans un tableau analogue à celui proposé dans la question 6

Expérimentalement, quel est le comportement de  $\left| \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} - f'(x_0) \right|$  par rapport à  $f$  ?

Si  $f$  est de classe  $C^3$  au voisinage de  $x_0$ , on peut sensiblement améliorer la qualité d'approximation à moindre coût : d'une part

$$\lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0 - h)}{2h} = f'(x_0) \text{ mais d'autre part}$$

$$\left| \frac{f(x_0 + h) - f(x_0 - h)}{2h} - f'(x_0) \right| \leq M_3 \frac{h^2}{6}$$

### Exercice 3

Ecrire une fonction approchant effectivement la dérivée d'une fonction en un point via cette formule. La tester sur les exemples précédents et évaluer l'erreur effectuée en fonction de  $h$ .

### Exercice 4

1) Tester la fonction dico3 (polycopié) avec la fonction sin,  $[a, b] = [3, 4]$  et  $f : x \mapsto -39 - 43x + 39x^2 - 5x^3$ ,  $[a, b] = [1, 5]$  et différentes valeurs de  $e$ .

2) Tester la méthode de Newton dans les conditions précédentes. comparer les précisions des deux méthodes.

3) Reprendre les calculs avec la méthode de la sécante.

### Exercice 5

1) Donner une valeur approchée avec 6 décimales exactes de l'équation  $x = 1 - \frac{1}{4} \cos x$ .

2) En posant  $g(x) = 1 - \frac{1}{4} \cos x$ ,  $x_0 \in [0, \pi]$  montrer que  $|x_k - l| \leq C^k |x_0 - l|$  où  $l$  est le point fixe de  $g$ . Donner une estimation de  $C$  et en déduire le nombre d'itérations (maximum) nécessaires pour obtenir  $l$  à  $10^{-3}$  près en utilisant l'algorithme de la première question.

## exercice 6

Ecrire les programmes de calculs approchés d'intégrales par les méthodes des rectangles, du trapèze, de simpson.

Résumer les qualités d'approximation et temps de calcul nécessaires à l'évaluation de l'intégrale  $\int_0^{\frac{\pi}{2}} \cos x dx = 1$ .

Pour le calcul du temps placer  $t_0 = \text{time.time}()$  avant le programme et  $t_1 = \text{time.time}()$  à la fin.

comparer à la fonction **quad** de la bibliothèque **scipy.integrate**.

Rectangles :

n	$10^2$	$10^4$	$10^6$
Temps (secondes)			
$ R_n - 1 $			

Trapèzes :

n	$10^2$	$10^4$	$10^6$
Temps (secondes)			
$ T_n - 1 $			

Simpson :

n	$10^2$	$10^4$	$10^6$
Temps (secondes)			
$ S_n - 1 $			

La bibliothèque **numpy** permet de manipuler des matrices et de faire des opérations matricielles. L'instruction  $A = \text{array}([[5, 3, 2], [7, 4, 1]])$  permet d'obtenir :

```
>>> A
array([[5, 3, 2],
       [7, 4, 1]])
```

qui est une matrice de type (2,3). L'instruction  $A=\text{zeros}([3,4])$  crée une matrice de type (3,4) composée de 0. L'instruction  $B=\text{ones}([3,4])$  crée une matrice du même type composée de 1.

Il est possible de récupérer le fichier numpy.pdf sur mon site qui donne les possibilités de **numpy**. Testez les instructions  $\text{np.zeros}([3, 4]) + 8$ ,  $\text{np.ones}([3, 4])*8$ ,  $\text{eye}(4)$ ,  $\text{eye}(4, \text{dtype}='int')$ ,  $\text{random.randint}(10, \text{size}=(4,3))$ .

```
>>> # on définit un vecteur
>>> np.array([1,3,5])
array([1, 3, 5])
>>> # on définit une matrice-ligne
>>> np.array([[1,3,5]])
array([[1, 3, 5]])
>>> # on définit une matrice-colonne
>>> np.array([[1],[3],[5]])
array([[1],
       [3],
       [5]])
```

Le produit matriciel de deux matrices  $A$  et  $B$ , lorsqu'il est possible s'obtient par  $\text{dot}(A,B)$ . Définir deux matrices  $A$  et  $B$ , aléatoires et faire leur produit.

## Exercice 7

Définir une fonction **def E(n,p,i,j)** : qui permet d'obtenir la matrice  $E_{i,j}$  à  $n$  lignes et  $p$  colonnes.  
Effectuer le produit :  $E(3, 5, 2, 1) * E(5, 6, 1, 4)$ .

## Exercice 8

Définir une fonction **def powmat(M,k)** : calculant la puissance  $k$ -ième de la matrice carrée  $M$