

ESPACES VECTORIELS EUCLIDIENS

Dans ce chapitre les espaces vectoriels sont réels.

1 Produit scalaire

1.1 Définitions

Soient E un espace vectoriel et ϕ une forme bilinéaire sur E . Elle est :

a) Symétrique si : $\forall x, y \in E, \phi(y, x) = \phi(x, y)$.

b) Définie positive si on a les deux propriétés : $\forall x \in E, \phi(x, x) \geq 0$ et $\phi(x, x) = 0 \Rightarrow x = 0$ autrement dit $\forall x \in E, x \neq 0 \Rightarrow \phi(x, x) > 0$.

Exemple 1 1) $E = \mathbb{R}^n, x = (x_1, x_2, \dots, x_n), y = (y_1, y_2, \dots, y_n) \in E$ on définit $\phi(x, y) = \sum_{k=0}^n x_k y_k$ est appelé produit scalaire canonique sur \mathbb{R}^n .

2) $E = C([a, b], \mathbb{R}), f, g \in E, \phi(f, g) = \int_a^b f(t)g(t)dt$.

Définition 2 Soit E un \mathbb{R} espace vectoriel, un produit scalaire sur E est une forme bilinéaire, symétrique, définie positive.

Un espace préhilbertien réel est un espace vectoriel réel muni d'un produit scalaire.

Un espace euclidien est un espace préhilbertien réel de dimension finie.

Notation

Dans la suite $\phi(x, y)$ sera noté $(x|y)$ et sera lu x scalaire y .

1.2 Norme euclidienne

Définition 3 Une norme sur l'espace vectoriel E est une application $N : E \rightarrow \mathbb{R}_+$ vérifiant :

a) $\forall x \in E, N(x) = 0 \iff x = 0$.

b) $\forall x \in E, N(\lambda x) = |\lambda|N(x)$ (Homogénéité).

c) $\forall (x, y) \in E \times E, N(x + y) \leq N(x) + N(y)$ (Inégalité triangulaire).

Proposition 4 Inégalité de Cauchy-Schwarz.

$\forall (x, y) \in E \times E, |(x|y)|^2 \leq (x|x)(y|y)$.

On utilise : $\forall \lambda \in \mathbb{R}, (\lambda x + y|\lambda x + y) \geq 0$.

Remarque

Il y a égalité dans l'inégalité de Cauchy-Schwarz si et seulement si les vecteurs x et y sont colinéaires.

Proposition 5 L'application $E \rightarrow \mathbb{R}_+, x \mapsto \sqrt{(x|x)}$ est une norme sur E appelée norme euclidienne. On note $\|x\| = \sqrt{(x|x)}$.

On a $(x + y|x + y) = \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2(x|y) \leq \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\|x\|\|y\|$ d'après l'inégalité de Cauchy-Schwarz, d'où $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$.

Exemple 6 1) $E = \mathbb{R}^n, x = (x_1, x_2, \dots, x_n), y = (y_1, y_2, \dots, y_n) \in E$. L'inégalité de Cauchy-Schwarz pour le produit scalaire canonique se traduit par :

$$|(x|y)| = \left| \sum_{k=0}^n x_k y_k \right| \leq \sqrt{\sum_{k=0}^n x_k^2} \sqrt{\sum_{k=0}^n y_k^2}.$$

2) $E = C([a, b], \mathbb{R}), f, g \in E$. L'inégalité de Cauchy-Schwarz devient

$$\left| \int_a^b f(t)g(t)dt \right| \leq \sqrt{\int_a^b (f(t))^2 dt} \sqrt{\int_a^b (g(t))^2 dt}.$$

Définition 7 Un vecteur x de E espace préhilbertien est unitaire ou normé si $\|x\| = 1$.

1.3 Identités de polarisation

Soient E un espace préhilbertien et x, y deux vecteurs de E .

Proposition 8 1. $\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2(x|y)$.

2. $\|x - y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 - 2(x|y)$.

3. $\|x + y\|^2 + \|x - y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2)$ est appelé égalité du parallélogramme.

4. $\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2 = 4(x|y)$.

Remarque 9 Une norme sur un espace euclidien peut ne pas être euclidienne (c'est à dire provenir d'un produit scalaire).

$E = \mathbb{R}^2$ on vérifie que $N(x, y) = \max(|x|, |y|)$ définit une norme sur E .

Soient $u = (2, 1), v = (1, 2) \in E$, $N(u + v) = 3$, $N(u - v) = 1$, $N(u) = N(v) = 2$.

$(N(u + v))^2 + (N(u - v))^2 \neq 2((N(u))^2 + (N(v))^2)$ ce qui montre que l'égalité du parallélogramme n'est pas vérifiée, N n'est pas euclidienne.

2 Orthogonalité

2.1 Orthogonal d'un sous ensemble non vide

Définition 10 1. Deux vecteurs x, y de l'espace préhilbertien E sont orthogonaux si $(x|y) = 0$.

2. Soit $A \subset E$, $A \neq \emptyset$ l'orthogonal de A est l'ensemble $A^\perp = \{y \in E \mid \forall x \in A, (x|y) = 0\}$, c'est l'ensemble des vecteurs orthogonaux à tous les vecteurs de A . A^\perp est un sous espace vectoriel de E .

Exemple 11 1) $E = \mathbb{R}^n$, les vecteurs de la base canonique sont deux orthogonaux et unitaires.

2) E espace vectoriel des fonctions continues 2π périodiques sur \mathbb{R} muni du produit scalaire :

$(f|g) = \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt$. Les fonctions \cos et \sin sont unitaires et $(\sin|\cos) = 0$, ces fonctions sont orthogonales.

3) Soit E un espace préhilbertien $\{0\}^\perp = E$, $E^\perp = \{0\}$.

4) Soient E un espace préhilbertien et $a \in E$, $H = \{a\}^\perp$, $a \neq 0$ est un hyperplan, c'est le noyau de la forme linéaire non nulle $u : x \mapsto (x|a)$.

Propriétés 12 Soit E un espace préhilbertien et A, B deux parties non vides de E .

1) On a : $A \subset B \implies B^\perp \subset A^\perp$.

2) $A \cap A^\perp = \{0_E\}$.

Proposition 13 Soit E un espace préhilbertien et $A = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \subset E$. On a $A^\perp = (\text{vect}(A))^\perp$.

Remarque 14 1) $\{x\}^\perp = (\mathbb{R}x)^\perp$.

2) Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base de F sous espace vectoriel de E .

$x \in F^\perp \iff \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, (x|e_i) = 0$.

2.2 Théorème de Pythagore

Proposition 15 Les vecteurs x et y de l'espace préhilbertien E sont orthogonaux si et seulement si

$$\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2.$$

Définition 16 Soit E un espace préhilbertien. Une famille orthogonale de E est une famille de vecteurs de E deux à deux orthogonaux.

Une famille orthonormale ou orthonormée de E est une famille orthogonale de vecteurs de E dont les vecteurs sont normés.

Exemple 17 E espace vectoriel des fonctions continues 2π périodiques sur \mathbb{R} muni du produit scalaire :

$$(f|g) = \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt. \text{ La famille de vecteurs}$$

$(f_0 : x \mapsto \frac{1}{\sqrt{2}}, f_k : x \mapsto \cos kx, g_k : x \mapsto \sin kx, k \in \mathbb{N}^*)$ est une famille orthonormale.

Proposition 18 Toute famille orthogonale de vecteurs non nuls est libre, en particulier une famille orthonormale est libre.

Proposition 19 si la famille de vecteurs (x_1, x_2, \dots, x_n) est orthogonale on a $\left\| \sum_{k=1}^n x_k \right\|^2 = \sum_{k=1}^n \|x_k\|^2$.

Théorème 20 d'orthonormalisation de Schmidt :

Si (e_1, \dots, e_n) est une base de E , il existe une base orthonormée (f_1, \dots, f_n) telle que

$$\forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, \text{Vect}(f_1, \dots, f_k) = \text{Vect}(e_1, \dots, e_k)$$

2.3 Bases orthonormales

Proposition 21 Tout espace euclidien possède une base orthonormale.

Etant donnée une base (e_1, \dots, e_n) de E on construit une base orthonormale (f_1, \dots, f_n) par le procédé d'orthonormalisation de Schmidt.

Proposition 22 Toute famille orthonormale de l'espace euclidien E peut être complétée en une base orthonormale de E .

Si (f_1, \dots, f_k) , $k \leq n = \dim E$ est une famille orthonormale de E , elle est libre, le théorème de la base incomplète permet de la compléter en une base

$(f_1, \dots, f_k, e_{k+1}, e_n)$ en appliquant la méthode de Schmidt on obtient une base orthonormale $(f_1, \dots, f_k, f_{k+1}, f_n)$ de E .

Proposition 23 Soit $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base orthonormale de l'espace euclidien E .

1) Si $x \in E$ on a $x = \sum_{i=1}^n (x|e_i) e_i$.

2) si $x, y \in E$, $(x|y) = \sum_{i=1}^n (x|e_i) (y|e_i)$.

3) X et Y étant les matrices colonnes des coordonnées de x et y dans la base \mathcal{B} , on a :
 $(x|y) = {}^t X Y, \|x\|^2 = {}^t X X$.

3 Projection orthogonale sur un sous espace de dimension finie

3.1 Supplémentaire orthogonal

Définition 24 Deux sous espaces vectoriels F et G d'un espace préhilbertien E sont orthogonaux si :

$$\forall (x, y) \in F \times G, (x|y) = 0$$

c'est à dire si $F \subset G^\perp$ ou ce qui est équivalent $G \subset F^\perp$.

Remarque 25 Soit F un sous espace de E , les sous espaces F et F^\perp sont orthogonaux.

Proposition 26 Soit F un sous espace vectoriel de dimension finie de l'espace préhilbertien E , alors F et F^\perp sont supplémentaires, on dit que F^\perp est le supplémentaire orthogonal de F .

Démonstration par analyse synthèse.

Soit $x \in E$, supposons l'existence de $y \in F$ et de $z \in F^\perp$ tels que $x = y + z$. F étant de dimension finie, il possède une base orthonormale $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_p)$. On a :

$$\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, (e_i|z) = 0 = (e_i|x - y) = (e_i|x) - (e_i|y).$$

La base \mathcal{B} étant orthonormale on a $y = \sum_{i=0}^p (y|e_i)e_i = \sum_{i=0}^p (x|e_i)e_i$, $z = x - y = x - \sum_{i=0}^p (x|e_i)e_i$. Ce qui montre

l'unicité d'un tel couple (y, z) s'il existe.

Réciproquement on pose $y = \sum_{i=0}^p (x|e_i)e_i$ et $z = x - y$, $y \in F$, $x = y + z$ et

$\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, (e_i|z) = (e_i|x - y) = (e_i|x) - (e_i|y) = 0$ donc $z \in F^\perp$. Les sous espaces F et F^\perp sont donc supplémentaires.

Corollaire 27 Soit F un sous espace vectoriel de l'espace euclidien E , on a :

1) $\dim F + \dim F^\perp = \dim E$.

2) $(F^\perp)^\perp = F$.

Proposition 28 Soit E un espace euclidien de dimension n et $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base orthonormale de E . soit $p \in \llbracket 0, n \rrbracket$.

1) (e_1, e_2, \dots, e_p) et $(e_{p+1}, e_{p+2}, \dots, e_n)$ sont des bases orthonormales de deux supplémentaires orthogonaux.

2) Soit F un sous espace vectoriel de E . Si F et F^\perp admettent respectivement (e_1, e_2, \dots, e_p) et $(e_{p+1}, e_{p+2}, \dots, e_n)$ comme bases orthonormales alors la famille (e_1, e_2, \dots, e_n) est une base orthonormale de E .

Proposition 29 Soit u une forme linéaire sur l'espace euclidien E . Il existe un unique vecteur $a \in E$ tel que $\forall x \in E, u(x) = (a|x)$.

Remarque 30 Ce résultat peut être faux en dimension infinie.

Unicité

$$\forall x \in E, (a|x) = (b|x) \implies \forall x \in E, (a - b|x) = 0 \text{ en prenant } x = a - b \text{ on obtient } \|a - b\|^2 = 0 \text{ donc } a = b.$$

Existence

Si $u = 0$, $a = 0$, sinon $H = \ker u$ est un hyperplan de E et $D = H^\perp$ est une droite vectorielle. Soit $b \in D$, $b \neq 0$.

La forme linéaire définie par $v(x) = (b|x)$, $x \in E$ a même noyau que u , elles sont donc proportionnelles : $\exists \lambda \in \mathbb{R}, \forall x \in E, u(x) = \lambda v(x)$ le vecteur $a = \lambda b$ convient.

3.2 Projections orthogonales, symétries orthogonales

Définition 31 soit E un espace préhilbertien et F un sous espace vectoriel non nul de E de dimension finie. La projection orthogonale sur F est la projection sur F parallèlement à F^\perp . Elle est notée P_F .

Proposition 32 Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_p)$ une base orthonormale de F , si $x \in E$, on a

$$P_F(x) = \sum_{i=1}^p (x|e_i) e_i.$$

$$P_F(x) = \sum_{j=1}^p \lambda_j e_j, \forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, (x - P_F(x)|e_i) = 0 \implies (x|e_i) - \lambda_i = 0 \text{ car } x - P_F(x) \perp F.$$

Remarque 33 Dans la méthode de Schmidt, $\lambda_i = (f_i|e_{p+1})$ ce qui entraîne $g_{p+1} = e_{p+1} - P_{F_p}(e_{p+1})$ où $F_p = \text{vect}(e_1, e_2, \dots, e_p)$.

Définition 34 Distance à un sous espace.

Soient $x \in E$ et F un sous espace vectoriel de E , $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_p)$ une base orthonormale de F la distance de x à F est définie par :

$$d(x, F) = \inf \{ \|x - y\| \mid y \in F \}.$$

Remarque 35 Soit $a \in E$, $D = \mathbb{R}a$. La projection orthogonale sur D est définie par : $P_D(x) = \frac{(a|x)}{\|a\|^2} a$.

Si E est de dimension finie et $H = D^\perp$ hyperplan de E la projection sur H est définie par

$$P_H(x) = x - P_D(x) = x - \frac{(a|x)}{\|a\|^2} a.$$

Proposition 36 Soit p une projection vectorielle de l'espace euclidien E , les conditions suivantes sont équivalentes :

- 1) La projection p est une projection orthogonale.
- 2) $\forall x, y \in E$ on a l'égalité : $(p(x)|y) = (x|p(y))$.
- 3) La matrice de p dans toute base orthonormale est symétrique.
- 4) $\forall x \in E$, $\|p(x)\| \leq \|x\|$.

Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base orthonormale de E .

$$1 \implies 2 \text{ en effet } (x - p(x)|p(y)) = 0, (y - p(y)|p(x)) = 0 \implies (x|p(y)) = (p(x)|y) = (p(x)|p(y)).$$

$$2 \implies 3 \text{ en effet } \forall i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket, a_{ij} = (p(e_i)|e_j) = a_{ji}.$$

$$3 \implies 2, (p(x)|y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n (x|e_i)(y|e_j)(p(e_i)|e_j) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n (x|e_i)(y|e_j)(p(e_j)|e_i) = (x|p(y)).$$

$$2 \implies 1. \text{ Soit } y \in F, (x - p(x)|y) = (x|y) - (p(x)|y) = (x|y) - (x|p(y)) = (x|y) - (x|y) = 0, \text{ ce qui montre 1.}$$

$$1 \implies 4, (x - p(x)|p(x)) = 0 \implies (x|p(x)) = \|p(x)\|^2 \leq |x| \|p(x)\| \text{ si } p(x) = 0 \text{ c'est immédiat, sinon } \|p(x)\| \leq \|x\|.$$

$$4 \implies 1. \text{ Soient } (x, y) \in F \times F^\perp, \lambda \in \mathbb{R}, p(x + \lambda y) = x \text{ ce qui entraîne :}$$

$$\forall \lambda \in \mathbb{R}, \|x\|^2 \leq \|x + \lambda y\|^2 \implies \forall \lambda \in \mathbb{R}, \lambda^2 \|y\|^2 + 2\lambda(x|y) \geq 0 \text{ soit } (x|y) = 0 \text{ ce qui montre que } p \text{ est la projection orthogonale sur } F.$$

Théorème 37 1. $d(x, F) = \|x - P_F(x)\|$.

$$2. \forall y \in F, y \neq P_F(x) \implies \|x - y\| > d(x, F).$$

$$3. d^2(x, F) = \|x\|^2 - \|P_F(x)\|^2.$$

$$4. d^2(x, F) = \|x\|^2 - \sum_{i=1}^p (x|e_i)^2.$$

Soit $y \in F$, $x - y = (x - P_F(x)) + (P_F(x) - y)$ or $x - P_F(x) \perp F$, $P_F(x) - y \in F$ d'où d'après le théorème de Pythagore :

$$\|x - y\|^2 = \|x - P_F(x)\|^2 + \|P_F(x) - y\|^2 \text{ ce qui montre 1 et 2.}$$

$$x = x - P_F(x) + P_F(x) \text{ or } x - P_F(x) \perp P_F(x) \text{ d'où } \|x\|^2 = \|x - P_F(x)\|^2 + \|P_F(x)\|^2.$$

3.3 Symétries orthogonales

Définition 38 1) Soit E un espace euclidien et F un sous espace vectoriel non nul de E . La symétrie orthogonale par rapport à F est la symétrie par rapport à F parallèlement à F^\perp . Elle est notée S_F .

2) Si $F = H$ hyperplan de E , S_H est appelée réflexion d'hyperplan H .

Proposition 39 Soient x, y deux vecteurs distincts de l'espace euclidien E avec $\|x\| = \|y\|$. Il existe une réflexion unique σ telle que $\sigma(x) = y$.

$$\sigma = S_H \text{ avec } H = \{x - y\}^\perp.$$

4 Groupe orthogonal d'un espace euclidien

4.1 Définition

Soit E un espace euclidien.

Définition 40 Un endomorphisme $u \in \mathcal{L}(E)$ est une isométrie (ou est orthogonal) si il conserve le produit scalaire : $\forall x, y \in E, (u(x)|u(y)) = (x|y)$.

Proposition 41 1) $u \in \mathcal{L}(E)$ est une isométrie si et seulement si il conserve la norme :

$$\forall x \in E, \|u(x)\| = \|x\|.$$

2) Une isométrie de E est un automorphisme de E .

$$(u(x)|u(y)) = \frac{1}{4} (\|u(x) + u(y)\|^2 - \|u(x) - u(y)\|^2) = \frac{1}{4} (\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2) = (x|y).$$

$$u(x) = 0 \implies \|u(x)\| = \|x\| = 0 \text{ d'où } \ker u = \{0\}.$$

Exemple 42 1) Id_E et $-Id_E$ sont des isométries de E .

2) Une symétrie est une isométrie de E si et seulement si elle est orthogonale.

Soit s une symétrie orthogonale par rapport à F sous espace vectoriel de E . $x \in E$, $x = x_1 + x_2$ avec $x_1 \in F$, $x_2 \in F^\perp$.

$$s(x) = x_1 - x_2, \|s(x)\|^2 = \|x_1\|^2 + \|x_2\|^2 = \|x\|^2.$$

Réciproquement supposons s isométrie, en supposant que s est la symétrie par rapport à F parallèlement à G on a avec $(x_1, x_2) \in F \times G$, $\|x_1 + x_2\|^2 - \|x_1 - x_2\|^2 = \|x\|^2 - \|s(x)\|^2 = 0 = 4(x_1|x_2)$ ce qui montre que $G = F^\perp$.

Théorème 43 L'ensemble des isométries de E est un sous groupe de $GL(E)$ appelé groupe orthogonal et noté $O(E)$.

Proposition 44 $u \in O(E)$ si et seulement si l'image par u d'une base orthonormale est orthonormale.

Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base orthonormale de E .

$$u \in O(E) \implies (u(e_i)|u(e_j)) = (e_i|e_j) = \delta_{ij}.$$

Réciproquement soit $u(\mathcal{B}) = (u(e_1), u(e_2), \dots, u(e_n))$ base orthonormale de E , $x = \sum_{j=1}^n (x|e_j)e_j$ ce qui entraîne :

$$\|u(x)\|^2 = \sum_{i=1}^n (u(x)|u(e_i))^2 = \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^n (x|e_j)u(e_j)|u(e_i) \right)^2 = \sum_{i=1}^n (x|e_i)^2 = \|x\|^2.$$

Proposition 45 Si F est un sous espace vectoriel stable par $u \in O(E)$, $u(F) \subset F$, il en est de même de F^\perp .

4.2 Matrices orthogonales

Définition 46 Une matrice $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ est orthogonale si ${}^t M M = I_n$

Proposition 47 Les conditions suivantes sont équivalentes :

- 1) M est une matrice orthogonale.
- 2) M est inversible et $M^{-1} = {}^t M$.
- 3) ${}^t M$ est une matrice orthogonale.
- 4) $M {}^t M = I_n$.

Proposition 48 Les conditions suivantes sont équivalentes :

- 1) M est une matrice orthogonale.
- 2) Les colonnes de M forment une base orthonormale de \mathbb{R}^n .
- 3) Les lignes de M forment une base orthonormale de \mathbb{R}^n .

Soit $M = (m_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$, ${}^t M M = A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} = I_n$. Ce qui entraîne :

$$a_{ij} = \sum_{k=1}^n m'_{ik} m_{kj} = \sum_{k=1}^n m_{ki} m_{kj} = (C_i|C_j) = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}.$$

Ce qui montre que (C_1, C_2, \dots, C_n) est une base orthonormale de \mathbb{R}^n .

On obtient un résultat analogue pour les lignes à l'aide de $M {}^t M$.

Exemple 49 1) Inverse de $A = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$.

2) Inverse de $B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{3} & -1 \\ 0 & 1 & \sqrt{3} \end{pmatrix}$.

Proposition 50 L'ensemble des matrices orthogonales de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ est un sous groupe de $(GL_n(\mathbb{R}), \times)$ appelé groupe orthogonal d'ordre n et noté $O_n(\mathbb{R})$ ou $O(n)$.

Proposition 51 1. Si $M \in O_n(\mathbb{R})$, $\det M = \pm 1$. $M \in O_n(\mathbb{R})$ est dite positive si $\det M = 1$, négative si $\det M = -1$.

2. L'ensemble des matrices positives de $O_n(\mathbb{R})$ forme un sous groupe de $O_n(\mathbb{R})$ appelé groupe spécial orthogonal d'ordre n et est noté $SO_n(\mathbb{R})$ ou $SO(n)$.

Proposition 52 Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base orthonormale de l'espace euclidien E et $\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2, \dots, e'_n)$ une deuxième base de E . La base \mathcal{B}' est orthonormale si et seulement si la matrice de passage $P = P_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}$ est orthogonale.

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, (e'_i | e'_j) = \left(\sum_{k=1}^n p_{ki} e_k \mid \sum_{k=1}^n p_{kj} e_k \right) = \sum_{k=1}^n p_{ki} p_{kj} = ({}^t P P).$$

La base \mathcal{B}' est orthonormale si et seulement si $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, (e'_i | e'_j) = \delta_{ij}$ c'est à dire si et seulement si la matrice P est orthogonale.

Définition 53 Orienter un espace vectoriel E de dimension finie revient à fixer une base \mathcal{B} de référence. Une autre base \mathcal{B}' est dite directe si $\det(P_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}) > 0$ et indirecte si $\det(P_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}) < 0$.

Corollaire 54 Soit \mathcal{B} une base orthonormale directe de l'espace euclidien E . Une base orthonormale \mathcal{B}' est directe si et seulement si $P = P_{\mathcal{B}\mathcal{B}'} \in SO_n(\mathbb{R})$.

En effet la base orthonormale \mathcal{B}' est directe si et seulement si P est orthogonale et si $\det P = 1$.

Corollaire 55 Soient \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux base orthonormale directes de l'espace euclidien E de dimension n .

$$\forall (x_1, x_2, \dots, x_n) \in E^n, \det_{\mathcal{B}}(x_1, x_2, \dots, x_n) = \det_{\mathcal{B}'}(x_1, x_2, \dots, x_n).$$

$$\det_{\mathcal{B}'}(x_1, x_2, \dots, x_n) = \det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}) \det_{\mathcal{B}}(x_1, x_2, \dots, x_n) = \det(P_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}) \det_{\mathcal{B}}(x_1, x_2, \dots, x_n).$$

Théorème 56 L'automorphisme $u \in GL(E)$ est une isométrie si et seulement si sa matrice est orthogonale dans toute base orthonormale de E .

Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base orthonormale de l'espace euclidien E , u est une isométrie si et seulement si $u(\mathcal{B}) = \mathcal{B}'$ est une base orthonormale de E .

Or $M_{\mathcal{B}}(u) = P_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}$ est orthogonale si et seulement si \mathcal{B}' est une base orthonormale si et seulement si $u \in O(E)$.

Proposition 57 L'ensemble des isométries de déterminant 1 est un sous groupe de $O(E)$ appelé groupe spécial orthogonal de E et est noté $SO(E)$. Ses éléments sont appelées isométries directes ou rotations de E . Une isométrie de déterminant -1 est dite indirecte.

Proposition 58 Matrice d'une symétrie orthogonale dans une base orthonormale

Soient $u \in GL(E)$ et \mathcal{B} une base orthonormale de E , $A = M_{\mathcal{B}}(u)$.

u est une symétrie orthogonale de E si et seulement si $A \in O_n(\mathbb{R})$ et ${}^t A = A$ (A symétrique).

Si u est une symétrie orthogonale on a $u \in O(E)$ d'où $A^{-1} = {}^tA = A$ car u est une involution. Réciproquement ${}^tA = A$ et ${}^tA = A$ entraîne que u est une symétrie orthogonale car dans ce cas $u \in O(E)$.

Proposition 59 *Les réflexions sont des isométries indirectes*

Soit S_H la réflexion d'hyperplan H . On choisit une base orthonormale de H , $(e_1, e_2, \dots, e_{n-1})$ et $e_n \in H^\perp$ normé. La base $(e_1, e_2, \dots, e_{n-1}, e_n)$ est une base orthonormale de E .

Dans cette base la matrice de S_H est :
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$
 dont le déterminant est -1.

Produit mixte et produit vectoriel

Définition 60 *On appelle produit mixte de n vecteurs x_1, x_2, \dots, x_n de l'espace euclidien E de dimension n , leur déterminant dans une base orthonormale directe quelconque de E . Il est noté*

$[x_1, x_2, \dots, x_n]$ ou $Det(x_1, x_2, \dots, x_n)$.

Proposition 61 *soit u un endomorphisme de E . On a : $[u(x_1), u(x_2), \dots, u(x_n)] = \det(u) [x_1, x_2, \dots, x_n]$.*

Proposition 62 *Produit vectoriel. Soit E un espace euclidien de dimension 3 et \mathcal{B} une base orthonormale directe de E . Soient $u, v \in E$, il existe un vecteur unique, noté $u \wedge v$ tel que :*

$\forall x \in E, [u, v, x] = (u \wedge v | x)$.

L'application $\phi : x \mapsto [u, v, x]$ est une forme linéaire. Il existe $a \in E$ unique (proposition 29) tel que $\forall x \in E, \phi(x) = (a | x)$, le vecteur a représente $u \wedge v$.

Remarque 63 1) $Det(u, v, x) = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 & x_1 \\ u_2 & v_2 & x_2 \\ u_3 & v_3 & x_3 \end{vmatrix} = x_1 \begin{vmatrix} u_2 & v_2 \\ u_3 & v_3 \end{vmatrix} - x_2 \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_3 & v_3 \end{vmatrix} + x_3 \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{vmatrix}$ qui donne les coordonnées

de $u \wedge v$ dans cette base orthonormale .

2) Le vecteur $u \wedge v$ est orthogonal à u et à v , si ces deux vecteurs sont non colinéaires il est donc orthogonal au plan vectoriel $P = Vect(u, v)$.

5 Isométries vectorielles en dimension 2

Soit E un espace euclidien de dimension 2 et $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ une base orthonormale directe de E .

5.1 Matrices orthogonales

Soit $M = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \in O_n(\mathbb{R}) \iff \begin{cases} a^2 + b^2 = 1 & (1) \\ c^2 + d^2 = 1 & (2) \\ ac + bd = 0 & (3) \end{cases}, a, b, c, d \in \mathbb{R}.$

(1) $\iff \exists \theta \in \mathbb{R}, a = \cos \theta, b = \sin \theta.$

(2) $\iff \exists \theta' \in \mathbb{R}, c = \cos \theta', d = \sin \theta'.$

(3) $\implies \cos(\theta - \theta') = 0 \implies \theta' \equiv \frac{\pi}{2} + \theta \pmod{2\pi}$ ou $\theta' \equiv -\frac{\pi}{2} + \theta \pmod{2\pi}.$

Réciproquement on vérifie que les matrices : $M_1 = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}, M_2 = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}$ sont orthogonales.

On a $\det(M_1) = 1$ et $\det(M_2) = -1$. D'où :

$$SO_2(\mathbb{R}) = \left\{ R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}, \theta \in \mathbb{R} \right\}.$$

On a de même l'ensemble des matrices orthogonales indirectes :

$$O_2^-(\mathbb{R}) = \left\{ S(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}, \theta \in \mathbb{R} \right\}$$

Proposition 64 Les matrices orthogonales de $M_2(\mathbb{R})$ sont les matrices de la forme $R(\theta)$ et $S(\theta)$, $\theta \in \mathbb{R}$.
Le groupe $SO_2(\mathbb{R})$ est l'ensemble des matrices $R(\theta)$, $\theta \in \mathbb{R}$.

Proposition 65 $\forall \theta, \theta' \in \mathbb{R}, R(\theta + \theta') = R(\theta)R(\theta')$.

. Le groupe $SO_2(\mathbb{R})$ est commutatif.

. L'application $\psi : (\mathbb{R}, +) \longrightarrow (SO_2(\mathbb{R}), \times)$, $\theta \longmapsto R(\theta)$ est un morphisme de groupes, dont le noyau est $2\pi\mathbb{Z}$.

5.2 Rotations

Proposition 66 Soit $r \in SO(E)$. Il existe un réel θ , unique modulo 2π , tel que la matrice de r soit égale à $R(\theta)$ dans toute base orthonormale directe de E , le réel θ est appelé angle de la rotation qui sera notée r_θ

Remarque 67 $r_{\theta+\theta'} = r_\theta \circ r_{\theta'} = r_{\theta'} \circ r_\theta$, $SO(E)$ est commutatif.

Proposition 68 soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs normés. Il existe une rotation r_θ unique telle que : $r_\theta(\vec{u}) = \vec{v}$.
On définit par $\widehat{(\vec{u}, \vec{v})} = \theta$ une mesure de l'angle orienté $\widehat{(\vec{u}, \vec{v})}$.

On complète \vec{u} en une base orthonormale directe (\vec{u}, \vec{u}'') , les coordonnées de \vec{v} dans cette base sont $\vec{v} = a\vec{u} + b\vec{u}'$, $a^2 + b^2 = 1$, ce qui entraîne l'existence de $\theta \in \mathbb{R}$ tel que $a = \cos \theta$, $b = \sin \theta$, la rotation r_θ de matrice $R(\theta)$ convient.

Remarque 69 Si \vec{u} et \vec{v} sont des vecteurs non nuls quelconques de E on définit $\widehat{(\vec{u}, \vec{v})} = \left(\frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|}, \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} \right)$.

Proposition 70 Relation de Chasles.

On a $\widehat{(\vec{u}, \vec{w})} \equiv \widehat{(\vec{u}, \vec{v})} + \widehat{(\vec{v}, \vec{w})} \pmod{2\pi}$.

On peut supposer les vecteurs normés.

$\exists \theta, \theta', r_\theta(\vec{u}) = \vec{v}$ et $r_{\theta'}(\vec{v}) = \vec{w}$.

Proposition 71 Soit $\widehat{(\vec{u}, \vec{v})} = \theta$ on a $(\vec{u}|\vec{v}) = \|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos \theta$ et
 $\text{Det}(\vec{u}, \vec{v}) = \|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\sin \theta$.

En supposant les vecteurs normés dans la base précédente (\vec{u}, \vec{u}'') les coordonnées de \vec{u} sont $(1, 0)$ et celles de \vec{v} $(\cos \theta, \sin \theta)$.

Proposition 72 Soit $r \in SO(E)$, on a $\widehat{(r(\vec{u}), r(\vec{v}))} \equiv \widehat{(\vec{u}, \vec{v})} \pmod{2\pi}$. Une rotation conserve les angles orientés.

$(r(\vec{u})|r(\vec{v})) = (\vec{u}|\vec{v})$ et $\text{Det}(r(\vec{u}), r(\vec{v})) = \det(r)\text{Det}(\vec{u}, \vec{v})$

5.3 Réflexions vectorielles

Proposition 73 Les isométries vectorielles indirectes de E sont les réflexions.

Soit s une isométrie vectorielle indirecte de E . Sa matrice dans la base orthonormale directe $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ est de la forme $S(\theta)$ pour un $\theta \in \mathbb{R}$ dépendant de la base orthonormale directe choisie.

On a $S(\theta)^2 = I_2$ ce qui montre que s est une symétrie orthogonale.

Déterminons les vecteurs invariants par s .

$$s(\vec{u}) = \vec{u}, \vec{u} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

Ce qui est équivalent à :

$$\begin{cases} (\cos \theta - 1)x + \sin \theta y = 0 \\ \sin \theta x - (\cos \theta + 1)y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \sin \frac{\theta}{2} \left(-\sin \frac{\theta}{2} x + \cos \frac{\theta}{2} y \right) = 0 \\ \cos \frac{\theta}{2} \left(\sin \frac{\theta}{2} x - \cos \frac{\theta}{2} y \right) = 0 \end{cases}.$$

L'ensemble des vecteurs invariants est la droite vectorielle d'équation :

$$\sin \frac{\theta}{2} x - \cos \frac{\theta}{2} y = 0, D = \mathbb{R} \left(\cos \frac{\theta}{2} \vec{e}_1 + \sin \frac{\theta}{2} \vec{e}_2 \right).$$

L'isométrie vectorielle s est donc la réflexion de droite D .

Proposition 74 1) Soient $D = \mathbb{R} \vec{u}$, $D' = \mathbb{R} \vec{v}$ deux droites vectorielles où \vec{u} et \vec{v} sont normés. La composée des réflexions $S_{D'} \circ S_D$ est la rotation d'angle $2(\widehat{\vec{u}, \vec{v}})$.

2) toute rotation vectorielle est la composée de deux réflexions dont l'une peut être choisie arbitrairement.

On complète \vec{u} en une base orthonormale directe (\vec{u}, \vec{u}^\perp) , dans cette base $M(S_D) = S_0$ et en posant

$\theta \equiv (\widehat{\vec{u}, \vec{v}}) \bmod 2\pi$, $M(S_{D'}) = S(2\theta)$ d'après la proposition qui précède. La matrice de

$S_{D'} \circ S_D$ est $S(2\theta) S(0) = R(2\theta)$. D'où $S_{D'} \circ S_D = r_{2\theta}$.

6 Groupe orthogonal en dimension 3

6.1 Décomposition en produit de réflexions

Soit E un espace euclidien de dimension 3 et $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ une base orthonormale directe de E .

Proposition 75 Tout élément $u \in O(E)$ est produit (composé) de une deux ou trois réflexions.

Démonstration

Soit $F = \ker(u|_E)$.

. $F = E$, $u = Id_E = S_P \circ S_P$ pour un plan P quelconque.

. $\dim F = 2$, u est une réflexion de plan F car $v = u|_{F^\perp} = -Id_{F^\perp}$ étant donné que $v \in O(F^\perp)$.

. $\dim F = 1$ soit $x \in E$ tel que $u(x) = y \neq x$. $\|x\| = \|y\|$ donc il existe une réflexion de plan H telle que $s(x) = y$, $H = (\mathbb{R}(x - y))^\perp$. On pose

$v = s \circ u$. Montrons que $F \subset \text{Inv}(v)$.

Soit $z \in F$, $u(z) = z \Rightarrow u(x - z) = y - z$, On a donc $\|x - z\| = \|y - z\| \Rightarrow (x|z) = (y|z) \Rightarrow z \in H$.

On a donc $v(z) = s(z) = z$, $z \in \text{Inv}(s)$ de plus $v(x) = x$ et $x \notin F$ d'où : $F \subsetneq \text{Inv}(s)$ On a $\dim(\text{Inv}(s)) = 2$ ou 3, si c'était 3 on aurait $v = s \circ u = Id_E$ et u serait une réflexion. v est donc une réflexion et $u = v \circ s$ est composée de deux réflexions.

. $\dim F = 0$. En procédant de la même manière on montre que u est composée de trois réflexions.

6.2 Rotations

Définition 76 L'automorphisme $u \in O(E)$ est une rotation si l'ensemble de ses vecteurs invariants est une droite vectorielle. Elle est alors composée de deux réflexions. L'ensemble des rotations est $SO(E)$.

Proposition 77 Soit $u \in SO(E)$ et $D = \mathbb{R} \vec{f}_3 = \text{Inv}(u)$, \vec{f}_3 unitaire. On considère une base orthonormale de $P = D^\perp$, (\vec{f}_1, \vec{f}_2) telle que $\mathcal{B}' = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$ soit une base orthonormale directe de E . Il existe $\theta \in \mathbb{R} - 2\pi\mathbb{Z}$ tel que :

$$M_{\mathcal{B}'}(u) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On dit que u est la rotation d'angle θ et d'axe D . Si $\theta = \pi$, u est la symétrie orthogonale par rapport à D , on dit que u est un retournement ou un demi tour.

En notant $v = u|_P$, $v \in O(P)$ admet $\{0_E\}$ comme seul vecteur invariant, c'est donc une rotation du plan et sa matrice dans la bse (\vec{f}_1, \vec{f}_2) de P est de la forme $R(\theta)$.

Proposition 78 1) Soit u une rotation d'angle θ et d'axe $D = \mathbb{R}\vec{f}$, \vec{f} unitaire et \vec{a} un vecteur unitaire de $P = D^\perp$. On a

$$u(\vec{a}) = \cos(\theta)\vec{a} + \sin(\theta)(\vec{f} \wedge \vec{a}).$$

$$2) \cos \theta = (\vec{a}|u(\vec{a})), \sin \theta = \det(\vec{a}, u(\vec{a}), \vec{f}).$$

On choisit $\vec{b} \in P$ unitaire tel que $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{f})$ soit une base orthonormale directe de E . En gardant les notations précédentes on a $M_{(\vec{a}, \vec{b})}(v) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ d'où $u(\vec{a}) = \cos(\theta)\vec{a} + \sin(\theta)\vec{b}$ or $\vec{b} = \vec{f} \wedge \vec{a}$.

Exercice

$$M = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 8 & 1 & -4 \\ -4 & 4 & -7 \\ 1 & 8 & 4 \end{pmatrix}. \text{ Montrer que } M \text{ est la matrice d'une rotation dont on déterminera l'axe et l'angle.}$$

Proposition 79 Soit u une rotation d'angle θ et d'axe $D = \mathbb{R}\vec{f}$, $\vec{x} \in E$, on a :

$$u(\vec{x}) = \cos(\theta)\vec{x} + (1 - \cos(\theta))(\vec{x}|\vec{f})\vec{f} + \sin(\theta)(\vec{f} \wedge \vec{x}).$$

7 Hyperplans affines d'un espace euclidien

Soit E un espace euclidien de dimension n et \mathcal{B} une base orthonormale de E .

7.1 Définitions

Définition 80 1) Un repère orthonormal de E est un couple (Ω, \mathcal{B}) où Ω est un point de l'espace affine E et \mathcal{B} une base orthonormale de E .

2) Deux sous espaces affines \mathcal{F} et \mathcal{G} de E sont orthogonaux si leurs directions, les sous espaces vectoriels F et G sont orthogonaux.

Définition 81 Soit H un hyperplan vectoriel de E et \mathcal{H} un hyperplan affine de direction H . $D = H^\perp$. Un vecteur normal à \mathcal{H} est un vecteur non nul de D , donc orthogonal à H .

Proposition 82 Soient $\mathcal{R} = (\Omega, \mathcal{B})$ un repère orthonormal de E , \mathcal{H} un hyperplan affine de E et \vec{a} un vecteur non nul de E de composantes (a_1, a_2, \dots, a_n) dans \mathcal{B} . Les propositions suivantes sont équivalentes :

1) L'hyperplan vectoriel H est le noyau de la forme linéaire $f_{\vec{a}} : \vec{x} \mapsto (\vec{a}|\vec{x})$.

2) L'hyperplan affine \mathcal{H} admet une équation cartésienne dans \mathcal{R} de la forme :

$$\sum_{i=1}^n a_i x_i = h.$$

3) le vecteur \vec{a} est un vecteur normal à \mathcal{H} .

$$\mathcal{H} = A + H, M \in \mathcal{H} \iff (\overrightarrow{AM}|\vec{a}) = 0 \text{ montre } 1 \iff 2.$$

Définition 83 Deux hyperplans affines sont perpendiculaires s'ils admettent des vecteurs normaux orthogonaux.

Remarque 84 Si Deux hyperplans affines sont perpendiculaires, leur directions ne sont pas orthogonales si $n \geq 3$ pour des raisons de dimension.

Proposition 85 Deux hyperplans d'équations respectives $\sum_{i=1}^n a_i x_i = h$ et $\sum_{i=1}^n a'_i x_i = h'$ dans $\mathcal{R} = (\Omega, \mathcal{B})$ un repère orthonormal de E sont perpendiculaires si et seulement si

$$\sum_{i=1}^n a_i a'_i = 0.$$

Proposition 86 soit $f : E \rightarrow \mathbb{R}$, $M \mapsto (\overrightarrow{AM} | \vec{n})$ où A est un point de l'espace affine E et \vec{n} un vecteur non nul de E .

on appelle ligne de niveau de f les ensembles $\mathcal{H}_\lambda = \{M \in E, f(M) = \lambda\}$.

Les lignes de niveaux sont les hyperplans affines de vecteur normal \vec{n} .

$\exists B \in E, f(B) = \lambda$ car $u : \vec{x} \mapsto (\vec{x} | \vec{n})$ est surjective.

$f(M) = \lambda \iff (\overrightarrow{BM} | \vec{n}) = 0 \iff M \in B + H$ où H est l'hyperplan vectoriel noyau de la forme linéaire u .

7.2 Distance à un hyperplan affine

Proposition 87 Soient \mathcal{H} un hyperplan affine de E et $M \in E$. Il existe $A \in \mathcal{H}$ unique tel que :

$$d(M, \mathcal{H}) = \inf\{\|\overrightarrow{MU}\| \mid U \in \mathcal{H}\} = \|\overrightarrow{MA}\|$$

La droite $\mathcal{D} = M + \mathbb{R}\vec{n}$ où \vec{n} est un vecteur normal de \mathcal{H} est perpendiculaire à \mathcal{H} , l'intersection est un point A qui convient car $\|\overrightarrow{MU}\|^2 = \|\overrightarrow{MA}\|^2 + \|\overrightarrow{AU}\|^2 \geq \|\overrightarrow{MA}\|^2$ où $U \in \mathcal{H}$.

Proposition 88 Soient \mathcal{H} un hyperplan affine de E , $M \in E$. et $U \in \mathcal{H}$.

$$d(M, \mathcal{H}) = \frac{|(\vec{n} | \overrightarrow{MU})|}{\|\vec{n}\|}.$$

Si une équation cartésienne de \mathcal{H} dans un repère orthonormal est : $\sum_{i=1}^n a_i x_i + h = 0$ on a :

$$d(M, \mathcal{H}) = \frac{|\sum_{i=1}^n a_i x_i + h|}{\sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2}} \text{ où les coordonnées de } M \text{ sont } (x_1, x_2, \dots, x_n).$$

7.3 Exemples en dimension 2 ou 3

En dimension 2.

$\mathcal{R} = (\Omega, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ repère orthonormal de E .

Equation de la droite passant par $A(4, 1)$ et de vecteur normal $\vec{n}(2, 1)$.

$$M(x, y) \in \mathcal{D} \iff (\overrightarrow{AM} | \vec{n}) = 0 \iff 2(x - 4) + y - 1 = 0 \iff 2x + y - 9 = 0.$$

La direction de \mathcal{D} est la droite vectorielle d'équation : $2x + y = 0$. soit $N(1, 1)$, $d(N, \mathcal{D}) = \frac{|(\vec{n} | \overrightarrow{NA})|}{\|\vec{n}\|} =$

$$\frac{|2 \cdot 1 + 1 - 9|}{\sqrt{3}} = \frac{6}{\sqrt{3}}.$$

La droite $\mathcal{D}' : x - 2y + 8 = 0$ est perpendiculaire à \mathcal{D} .

En dimension 3.

$\mathcal{R} = (\Omega, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ repère orthonormal de E .

Equation du plan passant par $A(4, -5, -7)$ et de vecteur normal $\vec{n}(2, 5, -3)$.

$$M(x, y, z) \in \mathcal{P} \iff (\overrightarrow{AM} | \vec{n}) = 0 \iff 2(x - 4) + 5(y + 5) - 3(z + 7) = 0 \iff 2x + 5y - 3z - 4 = 0.$$

7.4 Orientation d'un hyperplan affine

Soit \mathcal{H} un hyperplan affine et $D = \mathbb{R}\vec{n} = \mathcal{H}^\perp$ où \vec{n} est normé.

Définition 89 Une base orthonormale $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_{n-1})$ de \mathcal{H} est directe si la base orthonormale $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_{n-1}, \vec{n})$ de E est directe.