

MATRICES

Dans ce chapitre $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} , et $n, p \in \mathbb{N}^*$.

1 Généralités

1.1 Définitions

Définition 1 On appelle matrice à n lignes et p colonnes à coefficients dans \mathbb{K} toute application de $\llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket$ dans \mathbb{K} . On dit aussi matrice de type (n, p) ou matrice de type $n \times p$.

Notations

Une matrice A est notée $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$ ou en précisant les coefficients

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2j} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{ip} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix}$$

On appelle j -ième vecteur colonne le vecteur

$$C_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^n$$

On appelle i -ième vecteur ligne

$$L_i = (a_{i1} \ a_{i2} \ \cdots \ a_{ip}) \in \mathbb{K}^p.$$

En résumé :

$$A = \begin{matrix} & C_1 & C_2 & \cdots & C_j & \cdots & C_p \\ L_1 & \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2j} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{ip} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} \end{matrix}$$

Définition 2 1. Une matrice A est carrée d'ordre n si $n = p$.

2. A est une matrice colonne si $p = 1$.

3. A est une matrice ligne si $n = 1$.

4. Une matrice carrée est triangulaire supérieure si : $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, n \rrbracket, i > j \Rightarrow a_{ij} = 0$.

5. Une matrice carrée est triangulaire inférieure si : $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, n \rrbracket, i < j \Rightarrow a_{ij} = 0$.

6. Une matrice carrée est diagonale si : $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, n \rrbracket, i \neq j \Rightarrow a_{ij} = 0$. Elle est notée $\text{diag}(a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn})$.

7. Une matrice diagonale est scalaire si $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, a_{ii} = \lambda \in \mathbb{K}$.

8. On note I_n la matrice scalaire d'ordre n telle que $I_n = \text{diag}(1, 1, \dots, 1)$.

9. Si $I' \subset \llbracket 1, n \rrbracket$ et $J' \subset \llbracket 1, p \rrbracket$ la matrice $A' = (a_{ij})_{i \in I', j \in J'}$ est appelée matrice extraite de la matrice A .

10. Etant donné une matrice $(a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$ la matrice transposée de A est la matrice $B = (b_{ij})_{1 \leq i \leq p, 1 \leq j \leq n}$

où $b_{ij} = a_{ji}, (i, j) \in \llbracket 1, p \rrbracket \times \llbracket 1, n \rrbracket$. La i -ième ligne de A est la i -ième colonne de B . La matrice B est notée ${}^t A$.

11. Une matrice carrée A est symétrique si ${}^tA = A$, antisymétrique si ${}^tA = -A$

Exemple 3 1) $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq 5, 1 \leq j \leq 4}$, $I' = \{1, 3, 5\}$, $J' = \{2, 4\}$.

$A' = \begin{pmatrix} a_{12} & a_{14} \\ a_{32} & a_{34} \\ a_{52} & a_{54} \end{pmatrix}$ est une matrice extraite de A .

2)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}, \quad B = {}^tA = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}.$$

3) $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix}$ est symétrique. $B = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ -2 & 0 & 5 \\ -3 & -5 & 0 \end{pmatrix}$ est antisymétrique.

Notations

L'ensemble des matrices à n lignes et p colonnes à coefficients dans \mathbb{K} est noté $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.

L'ensemble des matrices carrées d'ordre n à coefficients dans \mathbb{K} est noté $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

1.2 Matrice d'une application linéaire

Soient E et F deux \mathbb{K} espaces vectoriels de dimensions respectives p et n .

$\mathcal{B}_1 = (e_1, e_2, \dots, e_p)$ est une base de E .

$\mathcal{B}_2 = (f_1, f_2, \dots, f_n)$ est une base de F .

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$, $u(e_j) = \sum_{i=1}^n a_{ij} f_i$.

La matrice

$$A = \begin{pmatrix} u(e_1) & u(e_2) & \cdots & u(e_p) \\ a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix}$$

est la matrice de u dans les bases \mathcal{B}_1 et \mathcal{B}_2 . On la note $M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(u)$. La colonne C_j , $j \in \llbracket 1, p \rrbracket$ est constituée des coordonnées du vecteur $u(e_j)$ dans la base \mathcal{B}_2 .

Utilisation

Soit $x = \sum_{j=1}^p x_j e_j \in E$. On a

$$u(x) = \sum_{j=1}^p x_j u(e_j) = \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^p a_{ij} x_j \right) f_i = \sum_{i=1}^n y_i f_i, \quad y_i = \sum_{j=1}^p a_{ij} x_j.$$

Remarque 4 Si $u \in \mathcal{L}(E)$ on prend en général une base \mathcal{B} unique et la matrice A de u dans cette base est notée $A = M_{\mathcal{B}}(u)$.

Exemple 5 Matrice de la symétrie de \mathbb{R}^2 par rapport à la droite vectorielle $D : y + 2x = 0$ parallèlement à la droite vectorielle $D' : y - x = 0$ dans la base canonique \mathcal{B} de \mathbb{R}^2 .

On pose $s(e_1) = xe_1 + ye_2$, on a $s(e_1) + e_1 = (x+1)e_1 + ye_2 \in D$ et $s(e_1) - e_1 = (x-1)e_1 + ye_2 \in D'$ ce qui entraîne $2(x+1) = -x+1$ d'où $x = -\frac{1}{3}$, $y = -\frac{4}{3}$.

En écrivant de la même manière $s(e_2) = x'e_1 + y'e_2$, on a $s(e_2) + e_2 = x'e_1 + (y'+1)e_2 \in D$ et $s(e_2) - e_2 = x'e_1 + (y'-1)e_2 \in D'$ ce qui entraîne $x' = -\frac{2}{3}$, $y' = \frac{1}{3}$. On a alors

$A = M_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \\ -\frac{4}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$. En remarquant que $(f_1 = (1, -2), f_2 = (1, 1))$ est une base de \mathbb{R}^2 et que

$D = \mathbb{R} f_1$, $D' = \mathbb{R} f_2$ on a $s(f_1) = f_1$, $s(f_2) = -f_2$. En définissant $\mathcal{B}' = (f_1, f_2)$ on a $A' = M_{\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ matrice diagonale.

1.3 Application linéaire canonique associée à une matrice

Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p} \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. On appelle \mathcal{B}_1 et \mathcal{B}_2 les bases canoniques respectives de \mathbb{K}^p et \mathbb{K}^n . Il existe $u \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^p, \mathbb{K}^n)$ unique telle que $A = M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(u)$. Cette application linéaire est appelée application linéaire canonique associée à A .

1.4 Matrice canonique d'une application linéaire

Soient E et F deux \mathbb{K} espaces vectoriels de dimensions respectives p et n .
 $\mathcal{B}_1 = (e_1, e_2, \dots, e_p)$ est une base de E .
 $\mathcal{B}_2 = (f_1, f_2, \dots, f_n)$ est une base de F .
 Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. On considère G un supplémentaire de $\ker u$ dans E . En appelant $r = \text{rg} u$ on a $\dim G = r$ d'après le théorème du rang. La restriction de u à G , u_G est un isomorphisme de G sur $\text{Im} u$. On considère $(e'_1, e'_2, \dots, e'_r)$ une base de G et on complète cette base par $(e'_{r+1}, e'_{r+2}, \dots, e'_p)$ base de $\ker u$ pour obtenir une base de E .
 $(ue'_1 = f'_1, ue'_2 = f'_2, \dots, ue'_r = f'_r)$ est une base de $\text{Im} u$ que l'on complète par des vecteurs $f'_{r+1}, f'_{r+2}, \dots, f'_n$ pour obtenir une base de F par le théorème de la base incomplète.
 On note $\mathcal{B}'_1 = (e'_1, e'_2, \dots, e'_p)$ et $\mathcal{B}'_2 = (f'_1, f'_2, \dots, f'_n)$ bases respectives de E et de F .

$$A' = M_{\mathcal{B}'_1, \mathcal{B}'_2}(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

Cette matrice A' est la matrice canonique de l'application linéaire u . La matrice extraite correspondant à $I' = J' = \llbracket 1, r \rrbracket$ est une matrice scalaire contenant des 1 sur la diagonale.

2 Opérations sur les matrices

2.1 Espace vectoriel $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$

Définition 6 Soient $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$, $B = (b_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p} \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. La matrice somme est définie en faisant la somme composante par composante :

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$$

Soit $\lambda \in \mathbb{K}$, la matrice λA est définie par $\lambda A = (\lambda a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$.

Proposition 7 $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ muni de ces opérations a une structure de \mathbb{K} espace vectoriel, c'est l'espace vectoriel des applications de $\llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket$ dans \mathbb{K} .

Base de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$

Soit $(r, s) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket$, la matrice E_{rs} est la matrice de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ dont tous les termes sont nuls sauf $a_{rs} = 1$.

Proposition 8 La famille $(E_{ij})_{(i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket}$ est une base de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, appelée base canonique.

$$\dim \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) = np$$

Proposition 9 Soient E et F deux \mathbb{K} espaces vectoriels de dimensions respectives p et n rapportés à des bases \mathcal{B}_1 et \mathcal{B}_2 . L'application

$\phi : \begin{cases} \mathcal{L}(E, F) \longrightarrow \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) \\ f \longrightarrow M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(f) \end{cases}$ est un isomorphisme d'espace vectoriel, cette application étant linéaire et à une matrice est associée une application linéaire f unique.
 $\dim \mathcal{L}(E, F) = np$.

Remarque 10 1) Le sous ensemble $T_n(\mathbb{K})$ de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ des matrices triangulaires supérieures est un sous espace vectoriel de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ de dimension $\frac{n(n+1)}{2}$. Une base de ce sous espace est $(E_{ij})_{1 \leq i \leq j \leq n}$.

2) Le sous ensemble $D_n(\mathbb{K})$ de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ des matrices diagonales d'ordre n est un sous espace vectoriel de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ de dimension n , une base de ce sous espace est $(E_{ii})_{1 \leq i \leq n}$.

Proposition 11 La transposition des matrices est un isomorphisme de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ sur $\mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$.

Corollaire 12 La transposition est une symétrie de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. Les matrices invariantes par cette symétrie sont les matrices symétriques, les matrices antisymétriques ayant pour image leur opposé.

$\mathcal{M}_n(\mathbb{K}) = \mathcal{S}_n(\mathbb{K}) \oplus \mathcal{A}_n(\mathbb{K})$.

2.2 Produit de matrices

soient E, F et G trois \mathbb{K} espaces vectoriels de bases respectives $\mathcal{B}_1 = (e_k)_{1 \leq k \leq r}$, $\mathcal{B}_2 = (f_j)_{1 \leq j \leq q}$, $\mathcal{B}_3 = (g_i)_{1 \leq i \leq p}$.

On considère $u \in \mathcal{L}(E, F)$, $v \in \mathcal{L}(F, G)$. On définit $w = v \circ u \in \mathcal{L}(E, G)$.

$A = M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(u) = (a_{jk})_{1 \leq j \leq q, 1 \leq k \leq r}$, $B = M_{\mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3}(v) = (b_{ij})_{1 \leq i \leq p, 1 \leq j \leq q}$, $C = M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_3}(w) = (c_{ik})_{1 \leq i \leq p, 1 \leq k \leq r}$.

Déterminons la matrice C en fonction des matrices A et B . La traduction vectorielle des matrices A et B est :

$u(e_k) = \sum_{j=1}^q a_{jk} f_j$, $v(f_j) = \sum_{i=1}^p b_{ij} g_i$. Ce qui entraîne :

$w(e_k) = v\left(\sum_{j=1}^q a_{jk} f_j\right) = \sum_{j=1}^q a_{jk} v(f_j) = \sum_{j=1}^q a_{jk} \left(\sum_{i=1}^p b_{ij} g_i\right) = \sum_{i=1}^p \left(\sum_{j=1}^q b_{ij} a_{jk}\right) g_i$. On a donc

$c_{ik} = \sum_{j=1}^q b_{ij} a_{jk}$.

Définition 13 La matrice $C \in \mathcal{M}_{p,r}$ ci-dessus est appelée matrice produit des matrices $B \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ et $A \in \mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{K})$ et notée $C = BA$ dans cet ordre. Il est bon de noter que pour que le produit ait un sens le nombre de colonnes de B doit être identique au nombre de lignes de A .

Proposition 14 Avec les notations précédentes on a : $M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_3}(v \circ u) = M_{\mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3}(v) M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(u)$. comme le montre les calculs précédents.

Exemple 15

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ -2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -2 & 3 \\ -2 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12 & 9 & -4 \\ 12 & -9 & 5 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ -2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 \\ -8 \end{pmatrix}$$

Propriétés 16 1. *Bilinéarité* : $A \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$, $B \in \mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{K})$, $C \in \mathcal{M}_{r,s}(\mathbb{K})$, $A(BC) = (AB)C$.
 $(\lambda A)B = A(\lambda B) = \lambda(AB)$.

2. $E_{ij} \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$, $E_{kl} \in \mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{K})$, $E_{ij}E_{kl} = \delta_{jk}E_{il}$ où $\delta_{jk} = \begin{cases} 0 & \text{si } k \neq l \\ 1 & \text{si } k = l \end{cases}$
3. $A \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$, $B \in \mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{K})$, ${}^t(AB) = ({}^tB)({}^tA)$.

La propriété 1 peut être démontrée en associant à chaque matrice l'application linéaire qui lui est canoniquement associée, ce qui revient simplement à remarquer que $(u \circ v) \circ w = u \circ (v \circ w)$

Proposition 17 soient E et F deux \mathbb{K} espaces vectoriels de dimensions respectives p et n rapportés à des bases $\mathcal{B}_1 = (e_j)_{1 \leq j \leq p}$ et $\mathcal{B}_2 = (f_i)_{1 \leq i \leq n}$ et $u \in \mathcal{L}(E, F)$. On définit : $A = M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(u) = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$. étant donné

$$x = \sum_{j=1}^p x_j e_j \text{ on a } y = u(x) = \sum_{i=1}^n y_i f_i \text{ avec } (*) y_i = \sum_{j=1}^p a_{ij} x_j, i \in \llbracket 1, n \rrbracket. \text{ En notant } X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix} Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \text{ les}$$

égalités $(*)$ se traduisent par l'équivalence :

$y = u(x) \iff Y = AX$ ce qui permet de traduire une égalité vectorielle en égalité matricielle.

2.3 Anneau des matrices carrées d'ordre n

Proposition 18 $(\mathcal{M}_n(\mathbb{K}), +, \times)$ est un anneau non commutatif si $n \geq 2$ et non intègre. L'élément neutre pour le produit des matrices est la matrice I_n qui représente $Id_{\mathbb{K}^n}$ dans toutes les bases de \mathbb{K}^n .

Proposition 19 Soit E un \mathbb{K} espace vectoriel rapporté à une base \mathcal{B} L'application $\phi : \begin{cases} \mathcal{L}(E) \longrightarrow \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \\ f \longrightarrow M_{\mathcal{B}}(f) \end{cases}$ est un isomorphisme d'espaces vectoriels et un isomorphisme d'anneaux. En particulier $\mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \simeq \mathcal{L}(\mathbb{K}^n)$ le sigle \simeq signifiant "isomorphe à".

Le produit de matrices $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ montre que cet anneau n'est pas intègre.

Remarque 20 Sous anneaux de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$

1) $T_n(\mathbb{K})$ et $D_n(\mathbb{K})$ sont des sous anneaux de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

2) Soient $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ et $D = \text{diag}(\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_n) \in D_n(\mathbb{K})$. On a alors : $DA = \begin{pmatrix} \mu_1 L_1 \\ \mu_2 L_2 \\ \vdots \\ \mu_n L_n \end{pmatrix}$ et $AD = (\mu_1 C_1, \mu_2 C_2, \dots, \mu_n C_n)$

Définition 21 Les éléments inversibles de l'anneau $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ sont les matrices $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ telles qu'il existe $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ avec $AB = BA = I_n$. Ce sont les éléments de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ qui ont un symétrique pour le produit. On note dans ce cas $B = A^{-1}$.

Proposition 22 L'ensemble des matrices inversibles de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ muni de la multiplication a une structure de groupe non commutatif si $n \geq 2$. Ce groupe est noté $GL_n(\mathbb{K})$ et appelé groupe linéaire d'ordre n sur \mathbb{K} . Ce groupe est isomorphe à $GL(E)$ pour tout \mathbb{K} espace vectoriel E de dimension n .

C'est le groupe des éléments inversibles de l'anneau $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

Proposition 23 Soient E et F deux \mathbb{K} espaces vectoriels de même dimension n rapportés à des bases \mathcal{B}_1 et \mathcal{B}_2 respectivement. une application linéaire $u \in \mathcal{L}(E, F)$ est bijective si et seulement si $A = M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(u)$ est inversible et on a alors $M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(u^{-1}) = A^{-1}$.

Méthode de détermination de l'inverse d'une matrice inversible

$A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ est inversible si et seulement si le système de n équations à n inconnues :

$$\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = y_i$$

admet exactement une solution pour tout $(y_i)_{1 \leq i \leq n} \in \mathbb{K}^n$.

En effet ceci traduit le fait que l'application linéaire u canoniquement associée à A est bijective.

on a alors $AX = Y \iff X = A^{-1}Y$.

Exemple 24 $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ On est ramené au système d'équations :

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 + x_3 = y_1 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 = y_2 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = y_3 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = \frac{1}{4}(3y_1 - y_2 - y_3) \\ x_2 = \frac{1}{4}(-y_1 + 3y_2 - y_3) \\ x_3 = \frac{1}{4}(-y_1 - y_2 + 3y_3) \end{cases} \iff A^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

Proposition 25 Soient $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$:

$AB = I_n \implies A$ inversible et $B = A^{-1}$

On se ramène aux endomorphismes canoniques u et v respectivement associés à A et B . L'hypothèse entraîne que u est injectif donc bijectif.

2.4 Trace d'une matrice carrée

Définition 26 Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. la trace de A est la somme de ses coefficients diagonaux :

$$Tr(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}.$$

Proposition 27 1) L'application Tr est une forme linéaire sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

2) $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, $Tr(AB) = Tr(BA)$.

3 Changement de base

3.1 Relations entre les coordonnées

Soit E un \mathbb{K} espace vectoriel de dimension n .

$\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$, $\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2, \dots, e'_n)$ deux bases de E . On considère les coordonnées des vecteurs e'_j dans la base \mathcal{B} :

$$e'_j = \sum_{i=1}^n p_{ij} e_i, \quad j \in \llbracket 1, n \rrbracket.$$

Définition 28 On appelle matrice de passage de la base \mathcal{B} à la base \mathcal{B}' la matrice :

$$P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} p_{11} & p_{12} & \cdots & p_{1j} & \cdots & p_{1n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ p_{n1} & p_{n2} & \cdots & p_{nj} & \cdots & p_{nn} \end{pmatrix}$$

La j -ième colonne de cette matrice est constituée par les coordonnées du vecteur e'_j dans la base \mathcal{B} .

Propriétés 29 soit $x = \sum_{j=1}^n x_j e_j \in E$ les coordonnées de x dans la base \mathcal{B} et $x = \sum_{j=1}^n x'_j e'_j$ les coordonnées de ce même vecteur dans la base \mathcal{B}' . On note

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad X' = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix}$$

les vecteurs colonnes des coordonnées de x dans les bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' respectivement.

$$x = \sum_{j=1}^n x'_j e'_j = \sum_{j=1}^n x'_j \left(\sum_{i=1}^n p_{ij} e_i \right) = \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^n p_{ij} x'_j \right) e_i = \sum_{i=1}^n x_i e_i, \text{ ce qui entraine que}$$

$\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, x_i = \sum_{j=1}^n p_{ij} x'_j$. Ce résultat se traduit matriciellement par :

$X = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} X'$. Il faut noter que ceci donne les anciennes coordonnées en fonction des nouvelles.

Proposition 30 La matrice de passage précédente $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$ est inversible et $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}^{-1} = P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}$.

A partir des résultats précédents on a :

$$\forall X, P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} X = X \implies P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} = I_n \implies P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}^{-1} = P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}.$$

3.2 Effet d'un changement de base sur la matrice d'une application linéaire

Soient E et F deux \mathbb{K} espaces vectoriels de dimensions respectives p et n .

$\mathcal{B}_1 = (e_1, e_2, \dots, e_p)$ et $\mathcal{B}'_1 = (e'_1, e'_2, \dots, e'_p)$ sont deux bases de E .

$\mathcal{B}_2 = (f_1, f_2, \dots, f_n)$ et $\mathcal{B}'_2 = (f'_1, f'_2, \dots, f'_n)$ sont deux bases de F .

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. On définit $A = M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(u)$, $A' = M_{\mathcal{B}'_1, \mathcal{B}'_2}(u)$. On pose $P = P_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}'_1}$, $Q = P_{\mathcal{B}_2, \mathcal{B}'_2}$.

Proposition 31 Les matrices A et A' sont liées par la relation

$$A' = Q^{-1} A P$$

Avec les notations précédentes on a $X = P X'$, $Y = Q Y'$ et $Y = A X$, $Y' = A' X'$ ce qui entraine $Q Y' = A P X' \iff Y' = (Q^{-1} A P) X' \iff A' = Q^{-1} A P$.

Définition 32 Deux matrices $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ et $B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ sont équivalentes quand il existe $M \in GL_n(\mathbb{K})$ et $N \in GL_p(\mathbb{K})$ telles que :

$$B = M A N.$$

Proposition 33 si $E = F$ et $u \in \mathcal{L}(E)$, la relation précédente devient $A' = P^{-1} A P$.

Définition 34 Deux matrices $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ et $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ sont semblables si il existe $P \in GL_n(\mathbb{K})$ telles que : $B = P^{-1} A P$.

Proposition 35 Deux matrices semblables ont même trace

Proposition 36 Soit E un \mathbb{K} espace vectoriel et $u \in \mathcal{L}(E)$. Il existe un scalaire unique appelé trace de u et noté $Tr(u)$ tel que pour toute base \mathcal{B} de E on ait $Tr(u) = Tr(M_{\mathcal{B}}(u))$.

L'application $Tr : \mathcal{L}(E) \longrightarrow \mathbb{K}, u \longmapsto Tr(u)$ est une forme linéaire et : $\forall u, v \in \mathcal{L}(E), Tr(u \circ v) = Tr(v \circ u)$.

3.3 Matrice d'une famille finie de vecteurs

Soit E un \mathbb{K} espace vectoriel de dimension n et $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base de E .

Définition 37 La matrice dans la base \mathcal{B} de la famille de vecteurs $(u_1, u_2, \dots, u_p) \in E^p$ est la matrice dont la j -ième colonne est constituée des coordonnées de u_j dans \mathcal{B} . Cette matrice est notée $M_{\mathcal{B}}(u_1, u_2, \dots, u_p) = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$.

$$\forall j \in \llbracket 1, p \rrbracket, u_j = \sum_{i=1}^n a_{ij} e_i.$$

Proposition 38 Si $p = n$, la famille de vecteurs (u_1, u_2, \dots, u_n) est une base de E si et seulement si la matrice $M_{\mathcal{B}}(u_1, u_2, \dots, u_n)$ est inversible.

$M_{\mathcal{B}}(u_1, u_2, \dots, u_p)$ est la matrice de l'endomorphisme qui transforme la base \mathcal{B} en la famille (u_1, u_2, \dots, u_n) . C'est un automorphisme si et seulement si cette famille est une base de E .

4 Matrices par bloc

4.1 Définition

Définition 39 Une matrice $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ peut être écrite en regroupant des sous matrices de A .

Soient $l, m \in \mathbb{N}^*$, $(n_1, \dots, n_l) \in (\mathbb{N}^*)^l$, $(p_1, \dots, p_m) \in (\mathbb{N}^*)^m$ tels que $\sum_{t=1}^l n_t = n$ et $\sum_{t=1}^m p_t = p$.

La matrice A est dit écrite par bloc (ou partitionnée) si A est écrite "divisée" d'une manière cohérente en matrices rectangulaires de dimensions inférieures appelées blocs, on écrit :

$$A = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} & \dots & B_{1m} \\ B_{21} & B_{22} & \dots & B_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ B_{l1} & B_{l2} & \dots & B_{lm} \end{pmatrix}$$

tel que : pour $(k, r) \in \{1, \dots, l\} \times \{1, \dots, m\}$, la matrice $B_{kr} \in \mathcal{M}_{n_k p_r}(\mathbb{K})$ appelée : le (k, r) ème bloc dans la décomposition de A en blocs suivant le découpage (n_1, \dots, n_l) pour les lignes et (p_1, \dots, p_m) pour les colonnes.

Exemple 40 1) $\begin{pmatrix} x \\ X \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n+1,1}(\mathbb{K})$, pour $x \in \mathbb{K}$ et $X \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$.

2) $\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n+p}(\mathbb{K})$, pour $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, $B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, $C \in \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$ et $D \in \mathcal{M}_p(\mathbb{K})$.

3) En reprenant l'exemple précédent avec

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}, c = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} D = \begin{pmatrix} 9 & 8 & 7 \\ 6 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

donne la matrice

$$\left(\begin{array}{cc|ccc} 1 & 2 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 & 2 & 1 \\ \hline -1 & -2 & 9 & 8 & 7 \\ 3 & 4 & 6 & 5 & 4 \\ 5 & 6 & 3 & 2 & 1 \end{array} \right)$$

4.2 Opérations par bloc

Proposition 41 : Addition et multiplication par scalaire

Soient $\lambda \in \mathbb{K}$, $A, B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. Si A et B sont décomposées par blocs avec le même découpage, alors $\lambda A + B$ admet la décomposition en blocs avec le même découpage avec :

$$\lambda A + B = \lambda \begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{l1} & \dots & A_{lm} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} B_{11} & \dots & B_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ B_{l1} & \dots & B_{lm} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda A_{11} + B_{11} & \dots & \lambda A_{1m} + B_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ \lambda A_{l1} + B_{l1} & \dots & \lambda A_{lm} + B_{lm} \end{pmatrix}.$$

Exemple 42 Soient $A, A' \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, $B, B' \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, $C, C' \in \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$ et $D, D' \in \mathcal{M}_p(\mathbb{K})$:

$$\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} A' & B' \\ C' & D' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A + A' & B + B' \\ C + C' & D + D' \end{pmatrix}$$

Proposition 43 Produit.

Soient $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, $B \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ telles que : $A = \begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{l1} & \dots & A_{lm} \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} B_{11} & \dots & B_{1m'} \\ \vdots & & \vdots \\ B_{l'1} & \dots & B_{l'm'} \end{pmatrix}$ des

décompositions en blocs de A et B telles que : $l' = m$ et $(n'_1, \dots, n'_{l'}) = (p_1, \dots, p_m)$ les notations étant celles de la définition.

$$\text{Alors } AB \text{ admet la décomposition en blocs : } AB = \begin{pmatrix} \sum_{j=1}^{l'} A_{1j} B_{j1} & \dots & \sum_{j=1}^{l'} A_{1j} B_{jm'} \\ \vdots & & \vdots \\ \sum_{j=1}^{l'} A_{lj} B_{j1} & \dots & \sum_{j=1}^{l'} A_{lj} B_{jm'} \end{pmatrix}$$

Exemple 44 Soient : $A, B, C, D, A', B', C', D' \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$

$$\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A' & B' \\ C' & D' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} AA' + BC' & AB' + BD' \\ CA' + DC' & CB' + DD' \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2n}(\mathbb{K})$$

Proposition 45 Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ telle que : $A = \begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{l1} & \dots & A_{lm} \end{pmatrix}$ une décomposition en blocs de cette

$$\text{dernière. On a : } {}^t A = \begin{pmatrix} {}^t A_{11} & \dots & {}^t A_{l1} \\ \vdots & & \vdots \\ {}^t A_{1m} & \dots & {}^t A_{lm} \end{pmatrix}$$

Exemple 46 Soient : $A, B, C, D \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$

$${}^t \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} {}^t A & {}^t C \\ {}^t B & {}^t D \end{pmatrix}$$

5 Rang d'une matrice

Le rang d'une matrice $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ est le rang de la famille de vecteurs colonnes de A dans \mathbb{K}^n .

$$Rg(A) = Rg(C_1, C_2, \dots, C_p).$$

Remarque 47 Le rang d'une famille de vecteurs est conservé par un isomorphisme. Si $u \in \text{Isom}(E, F)$ et si \mathcal{F} est une famille de vecteurs de E , $Rg(u(\mathcal{F})) = Rg(\mathcal{F})$

Proposition 48 1) Le \mathbb{K} espace vectoriel E étant rapporté à une base \mathcal{B} , le rang de la famille de vecteurs (u_1, u_2, \dots, u_n) est égal au rang de la matrice $M_{\mathcal{B}}(u_1, u_2, \dots, u_n)$.
 2) Soient E et F deux \mathbb{K} espaces vectoriels rapportés à des bases \mathcal{B}_1 et \mathcal{B}_2 . Le rang de $u \in \mathcal{L}(E, F)$ est le rang de la matrice $M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(u)$.

Ces résultats sont obtenus à partir de la remarque précédente en remarquant qu'un \mathbb{K} espace vectoriel de dimension n est isomorphe à \mathbb{K}^n .

Notation

Soient $(n, p) \in \mathbb{N}^{*2}$ et $r \in \mathbb{N}^*$ tel que $0 < r < \min(n, p)$. On note

$$J_r = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} = \left(\begin{array}{c|c} I_r & 0_{r, p-r} \\ \hline 0_{n-r, r} & 0_{n-r, p-r} \end{array} \right)$$

Proposition 49 Une matrice $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ est de rang r si et seulement si il existe $Q \in GL_n(\mathbb{K})$ et $P \in GL_p(\mathbb{K})$ telles que $A = Q J_r P$.

On démontre ce résultat en considérant l'application linéaire canoniquement associée à la matrice et en reprenant la démonstration de 1.4, la réciproque utilisant la remarque précédente.

Proposition 50 soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, on a $Rg(A) = Rg({}^t A)$.

C'est une conséquence immédiate de la proposition précédente.

Corollaire 51 Le rang d'une matrice est

- Le rang de ses vecteurs colonnes.
- Le rang de ses vecteurs lignes.
- Le rang de toute application linéaire qu'elle représente.

Corollaire 52 Deux matrices équivalentes ont même rang.

Elles représentent la même application linéaire dans deux bases différentes.

Remarque 53 Une matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ est inversible si et seulement si $Rg(A) = n$.

Ceci traduit que l'image de la base canonique de \mathbb{K}^n par l'endomorphisme canoniquement associé à la matrice est une base de \mathbb{K}^n .