

# STRUCTURES ALGEBRIQUES

## 1 Lois de composition interne

### 1.1 Généralités

**Définition 1** Une loi de composition interne sur un ensemble  $E$  est une application de  $E \times E$  vers  $E$ .

\* LCI sur  $E$  : Application  $E \times E \rightarrow E, (x, y) \mapsto x * y$

**Exemple 1** — Addition et multiplication dans  $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ .

- Division sur  $\mathbb{Q}^*, \mathbb{R}^*, \mathbb{C}^*$ .
- Intersection, réunion, différence sur  $\mathcal{P}(E)$ , ensemble des parties d'un ensemble  $E$ .
- Composée des applications dans  $E^E$  ensemble des applications de l'ensemble  $E$  vers lui même.

**Propriété 1** Une loi de composition interne  $*$  sur l'ensemble  $E$  peut être :

- Associative si :  $\forall(x, y, z) \in E^3, x * (y * z) = (x * y) * z$ .
- Commutative si :  $\forall(x, y) \in E^2, x * y = y * x$ .
- Un élément  $a \in E$  est régulier pour  $*$  (ou simplifiable) si :  $\forall(x, y) \in E^2, a * x = a * y \implies x = y$  et  $x * a = y * a \implies x = y$ .  
Si  $*$  est commutative les deux implications sont équivalentes.
- Un élément  $e$  de  $E$  est élément neutre pour  $*$  si :  $\forall x \in E, a * e = e * a = a$ . Un tel élément s'il existe est unique.
- Un élément  $x \in E$  admet un symétrique pour la loi  $*$  s'il existe  $y \in E$  tel que :  $x * y = y * x = e$  où  $e$  est l'élément neutre pour  $*$ .

Si la loi  $*$  est associative et si  $x$  admet un symétrique, il est unique.

Le symétrique de  $x$  est noté  $y = x^{-1}$  en général, mais  $y = \frac{1}{x}$  si  $*$  est la multiplication dans un ensemble de nombres et  $y = -x$  si c'est l'addition, dans le cas de la multiplication on parle d'inverse et d'opposé dans le cas de l'addition.

**Exemple 2** Sur  $E^E$  la composée des applications est associative.

Remarque Pour montrer que deux applications sont différentes il suffit de montrer qu'elles diffèrent pour une seule valeur de  $x \in E$ .

Ainsi, en général, la composée des applications n'est pas commutative :

Si  $E = \mathbb{R}$ ,  $nf : x \mapsto 3x + 2, g : x \mapsto x^2$  on pourra vérifier que  $g \circ f(0) = 4$  et  $f \circ g(0) = 2$  ce qui montre que  $g \circ f \neq f \circ g$ .

Sur  $\mathbb{R}$  (resp. sur  $\mathbb{R}^*$ ) la soustraction (resp. la multiplication) n'est pas associative ni commutative.

0 et 1 sont éléments neutres pour l'addition et la multiplication respectivement sur les ensembles de nombres.

$Id_E$  est élément neutre pour  $\circ$  dans  $E^E$ , les éléments inversibles sont les bijections.

$E$  est élément neutre pour  $\cap$  dans  $\mathcal{P}(E)$ .

Si  $a$  et  $b$  inversibles pour  $*$  alors  $a * b$  est inversible et  $(a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1}$ , en particulier si  $f$  et  $g$  sont des bijections de  $E^E$ ,  $g \circ f$  est une bijection dont la bijection réciproque est  $f^{-1} \circ g^{-1}$ .

Si  $*$  est associative, tout élément inversible est régulier.

**Propriété 2** La loi de composition interne  $*$  est distributive par rapport à la loi de composition interne  $T$  si :

$\forall(x, y, z) \in E^3, x * (yTz) = (x * y)T(x * z)$  et  $(yTz) * x = (y * x)T(z * x)$ , une seule de ces égalité étant nécessaire si  $*$  est commutative.

**Exemple 3** Sur  $\mathbb{R}$  la multiplication est distributive par rapport à l'addition.

Sur  $\mathcal{P}(E) \cap$  (resp.  $\cup$ ) est distributive par rapport à  $\cup$  (resp.  $\cap$ ). Par exemple :

$\forall A, B, C \in \mathcal{P}(E), A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ .

### 1.2 Itérés d'un élément

Notation multiplicative.

Soit  $E$  un ensemble muni d'une loi de composition interne  $*$ , associative et admettant un élément neutre  $e$ . On définit :  $x^0 = e, x^2 = x * x$  et par récurrence  $x^{n+1} = x^n * x$ .

**Propriété 3** Si  $x$  est inversible et  $n \in \mathbb{N}$ ,  $x^n$  l'est également et  $(x^n)^{-1} = (x^{-1})^n$ .

$p, q \in \mathbb{N}, x \in E, x^p * x^q = x^{p+q}$ .

Notation additive.

Soit  $E$  un ensemble muni d'une loi de composition interne notée  $+$ , associative, commutative et admettant  $0$  comme élément neutre.

On définit  $nx, x \in E, n \in \mathbb{N}$  par :  $0x = 0, 2x = x + x, (n + 1)x = nx + x$ .

**Propriété 4**  $p, q \in \mathbb{N}, (p + q)x = px + qx, p(qx) = (pq)x$ .

## 2 Groupes

**Définition 2** Soit  $E$  un ensemble non vide **une loi de composition interne** sur  $E$  est une application de  $E \times E$  dans  $E$ .

**Définition 3** Soit  $E$  un ensemble muni d'une loi de composition interne  $*$  on dit que  **$(E, *)$  est un groupe** si

1.  $*$  est associative

2.  $*$  admet un élément neutre :  $\exists e \in E \forall x \in E e * x = x * e = x$

3. tout élément est inversible (admet un symétrique) :  $\forall x \in E \exists x' \in E x * x' = x' * x = e$

Si de plus la loi est commutative on dit que le groupe est **commutatif** ou **abélien**.

**Proposition 4** Soit  $(E, *)$  un groupe :

1. l'élément neutre est unique

2. le symétrique de tout élément est unique

3. tout les éléments de  $E$  sont réguliers

4.  $\forall (x, y) \in E^2 (x * y)^{-1} = y^{-1} * x^{-1}$

**Proposition 5** Soit  $(E, *)$  un groupe et  $H$  une partie de  $E$ . On dit que  $H$  est un sous groupe de  $E$  si  $H$  est stable pour  $*$  c'est à dire  $\forall (x, y) \in H^2 x * y \in H$  et si  $H$  muni de la loi induite par  $*$  est un groupe.

**Proposition 6** Si  $H$  est un sous groupe de  $E$  alors l'élément neutre de  $H$  est le même que celui de  $E$ .

**Proposition 7** Soit  $(E, *)$  un groupe et  $H$  une partie de  $E$

$$H \text{ est un sous - groupe} \Leftrightarrow \begin{cases} 1) e \in H & (H \neq \emptyset) \\ 2) \forall x \in H & x^{-1} \in H \\ 3) \forall (x, y) \in H^2 & x * y \in H \end{cases}$$

$$H \text{ est un sous - groupe} \Leftrightarrow \begin{cases} 1) H \neq \emptyset \\ 2) \forall (x, y) \in H^2 & x * y^{-1} \in H \end{cases}$$

**Exemple 4** 1.  $\{e\}$  et  $E$  sont des sous-groupes de  $E$

**Proposition 8** L'intersection d'une famille non vide de sous-groupes d'un groupe est un sous-groupe, mais attention c'est faux pour la réunion.

## 3 Morphisme de groupes

**Définition 9** Soit  $(E, *)$  et  $(F, T)$  2 groupes et  $f$  une application de  $E$  dans  $F$ . On dit que  $f$  est un **morphisme de groupe** si

$$\forall (x, y) \in E^2 f(x * y) = f(x)Tf(y)$$

Si de plus  $f$  est bijective on dit que  $f$  est un **isomorphisme**

Si de plus  $E = F$  on dit que  $f$  est un **endomorphisme**

Si de plus  $f$  est bijective et  $E = F$  on dit que  $f$  est un **automorphisme**

**Proposition 10** Si  $f$  est un **morphisme de groupe** de  $(E, *)$  vers  $(F, T)$  alors en notant  $e$  l'élément neutre de  $E$  et  $e'$  l'élément neutre de  $F$

$$\begin{aligned} f(e) &= e' \\ \forall x \in E & f(x^{-1}) = [f(x)]^{-1} \end{aligned}$$

**Proposition 11** La composée de deux morphismes de groupes est un morphisme de groupe. La réciproque d'un isomorphisme est un isomorphisme.

**Proposition 12** Soit  $(E, *)$  et  $(F, T)$  2 groupes et  $f$  un morphisme de groupes  $E$  dans  $F$

1. l'image par  $f$  d'un sous-groupe de  $E$  est un sous-groupe de  $F$ .
2. l'image réciproque par  $f$  d'un sous-groupe de  $F$  est un sous-groupe de  $E$ .

**Définition 13** Soit  $(E, *)$  et  $(F, T)$  2 groupes et  $f$  un morphisme de groupes  $E$  dans  $F$ , soit  $e'$  l'élément neutre de  $F$  et  $e$  celui de  $E$ .

L'ensemble des antécédents de  $e$ ,  $f^{-1}(\{e'\})$  est appelé noyau de  $f$  et est noté  $\ker f$ .

**Proposition 14**  $f$  est injectif si et seulement si  $\ker f = \{e\}$

**Proposition 15**  $\ker f$  est un sous-groupe de  $E$  et  $f(E)$  est un sous-groupe de  $F$

## 4 Anneaux

### 4.1 Définitions

**Définition 16** Soit  $A$  un ensemble non vide muni de deux lois de compositions internes  $+$  et  $\times$  on dit que  $(A, +, \times)$  est un anneau si

$(A, +)$  est un groupe commutatif

$\times$  est associative

$\times$  possède un élément neutre  $1_A$

$\times$  est distributive par rapport à  $+$  c-a-d :  $\forall (x, y, z) \in A^3, \begin{cases} x \times (y + z) = x \times y + x \times z \\ (y + z) \times x = y \times x + z \times x \end{cases}$

L'anneau est dit commutatif si  $\times$  est commutative.

**Notation** L'élément neutre de  $(A, +)$  est noté  $0_A$  ou  $0$  si il n'y a pas de risque de confusion.

**Exemple** :  $(\mathbb{Z}, +, \times)$ ,  $(\mathbb{C}, +, \times)$ ,

**Proposition 17** Soit  $(A, +, \times)$  un anneau.

1. Pour tout  $x$  de  $A$  on a  $0_A \times x = x \times 0_A = 0_A$ .
2. Pour tout  $x$  et  $y$  de  $A$  on a  $-(x \times y) = (-x) \times y = x \times (-y)$ .

### 4.2 Simplification

**Définition 18** Un élément non nul  $x$  d'un anneau  $A$  tel qu'il existe  $y \in A$   $y \neq 0$  avec  $x \times y = 0$  s'appelle un diviseur de 0.

**Remarque 1** Les anneaux  $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{R}$ ,  $\mathbb{C}$  ne possède pas de diviseurs de 0.

**Définition 19** Soit  $x$  est un élément d'un anneau  $A$ . Si  $x$  possède un symétrique pour la multiplication, c'est-à-dire si il existe  $x' \in A$  tel que  $x \times x' = x' \times x = 1$ , alors on dit que  $x$  est inversible et on note  $x^{-1} = x'$  son inverse.

**Remarque 2** Un élément inversible n'est jamais un diviseur de 0. De plus si  $x$  est inversible alors  $x \times y = x \times z \Rightarrow y = z$ .

### 4.3 Calcul dans un anneau.

**Notation** Soit  $(A, +, \cdot)$  un anneau,  $n \in \mathbb{N}$  et  $x \in A$ . on pose  $nx = 0_A$  si  $n = 0$  et  $nx = x + (n - 1)x$  si  $n \geq 1$  et  $(-n)x = -(nx)$ . De même on pose  $x^n = 1_A$  si  $n = 0$  et  $x^n = xx^{n-1}$  si  $n \geq 1$ .

**Théorème 20** Si  $(A, +, \cdot)$  est un anneau et si  $x$  et  $y$  sont deux éléments de  $A$  tels que  $xy = yx$  (on dit que  $x$  et  $y$  commute) alors pour tout  $n \in \mathbb{N}$  on a

$$(x + y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k y^{n-k}.$$

La démonstration se fait par récurrence sur  $n$  et est identique à celle réalisée dans  $\mathbb{C}$  en début d'année.

**Théorème 21** Si  $(A, +, \times)$  est un anneau et si  $x$  et  $y$  sont deux éléments de  $A$  tels que  $x \times y = y \times x$  (on dit que  $x$  et  $y$  commute) alors pour tout  $n \in \mathbb{N}$  on a

$$x^{n+1} - y^{n+1} = (x - y) \left( \sum_{k=0}^n x^{n-k} y^k \right).$$

**Démonstration.** Comme  $xy = yx$  on a

$$\begin{aligned} (x - y) \left( \sum_{k=0}^n x^{n-k} y^k \right) &= x \sum_{k=0}^n x^{n-k} y^k - y \sum_{k=0}^n x^{n-k} y^k \\ &= \sum_{k=0}^n x^{n+1-k} y^k - \sum_{k=0}^n x^{n-k} y^{k+1} \\ &= \sum_{k=0}^n x^{n+1-k} y^k - \sum_{k=1}^{n+1} x^{n-(k-1)} y^k \\ &= \sum_{k=0}^n x^{n+1-k} y^k - \sum_{k=1}^{n+1} x^{n+1-k} y^k = x^{n+1} - y^{n+1}. \end{aligned}$$

#### 4.4 Sous-anneaux

**Définition 22** Soit  $(A, +, \times)$  un anneau et  $B$  une partie de  $A$ , on dit que  $B$  est un sous-anneau de  $A$  si

- $B$  est un sous-groupe de  $(A, +)$
- $B$  est stable pour  $\times$
- $1 \in B$

Toute intersection de sous-anneaux est un sous-anneau.

**Exemple 5**  $\mathbb{Z}$  est un sous anneau de  $\mathbb{Q}$

#### 4.5 Morphisme d'anneau

**Définition 23** Soit  $(A, +, \times)$  et  $(A', +', \times')$  2 anneaux et  $f$  une application de  $A$  dans  $A'$ . On dit que  $f$  est un **morphisme d'anneaux** si

1.  $f$  est un morphisme de groupes
2.  $f(1_A) = 1_{A'}$
3.  $\forall (x, y) \in A^2 \quad f(x \times y) = f(x) \times' f(y)$

Si de plus  $f$  est bijective on dit que  $f$  est un **isomorphisme**

Si de plus  $A = A'$  on dit que  $f$  est un **endomorphisme**

Si de plus  $f$  est bijective et  $A = A'$  on dit que  $f$  est un **automorphisme**

**Proposition 24** La composée de deux morphismes d'anneaux est un morphisme d'anneaux. La réciproque d'un isomorphisme est un isomorphisme.

**Proposition 25** Soit  $(A, +, \times)$  et  $(A', +', \times')$  2 anneaux et  $f$  un morphisme d'anneaux de  $A$  dans  $A'$

1. l'image par  $f$  d'un sous-anneau de  $A$  est un sous-anneau de  $A'$ .
2. l'image réciproque par  $f$  d'un sous-anneau de  $A'$  est un sous-anneau de  $A$ .

#### 4.6 Idéal d'un anneau

**Définition 26** Une partie non vide  $\mathcal{I}$  de l'anneau  $A$  est un idéal de cet anneau si :

- $(\mathcal{I}, +)$  est un sous groupe de  $(A, +)$ .
- $A\mathcal{I} \subset \mathcal{I}$  c'est à dire  $\forall (a, x) \in A \times \mathcal{I}, ax \in \mathcal{I}$ .

**Exemple 6**  $a \in \mathbb{Z}, a\mathbb{Z} = \{ak | k \in \mathbb{Z}\}$  est un idéal de  $\mathbb{Z}$ , c'est l'ensemble des multiples de  $a$ .

On verra que tous les idéaux de  $\mathbb{Z}$  sont de ce type.

**Définition 27** Un corps  $\mathbb{K}$  est un anneau tel que  $(\mathbb{K} - \{0\}, \times)$  a une structure de groupe commutatif. C'est un anneau commutatif dans lequel tous les éléments non nuls ont un inverse pour la multiplication.